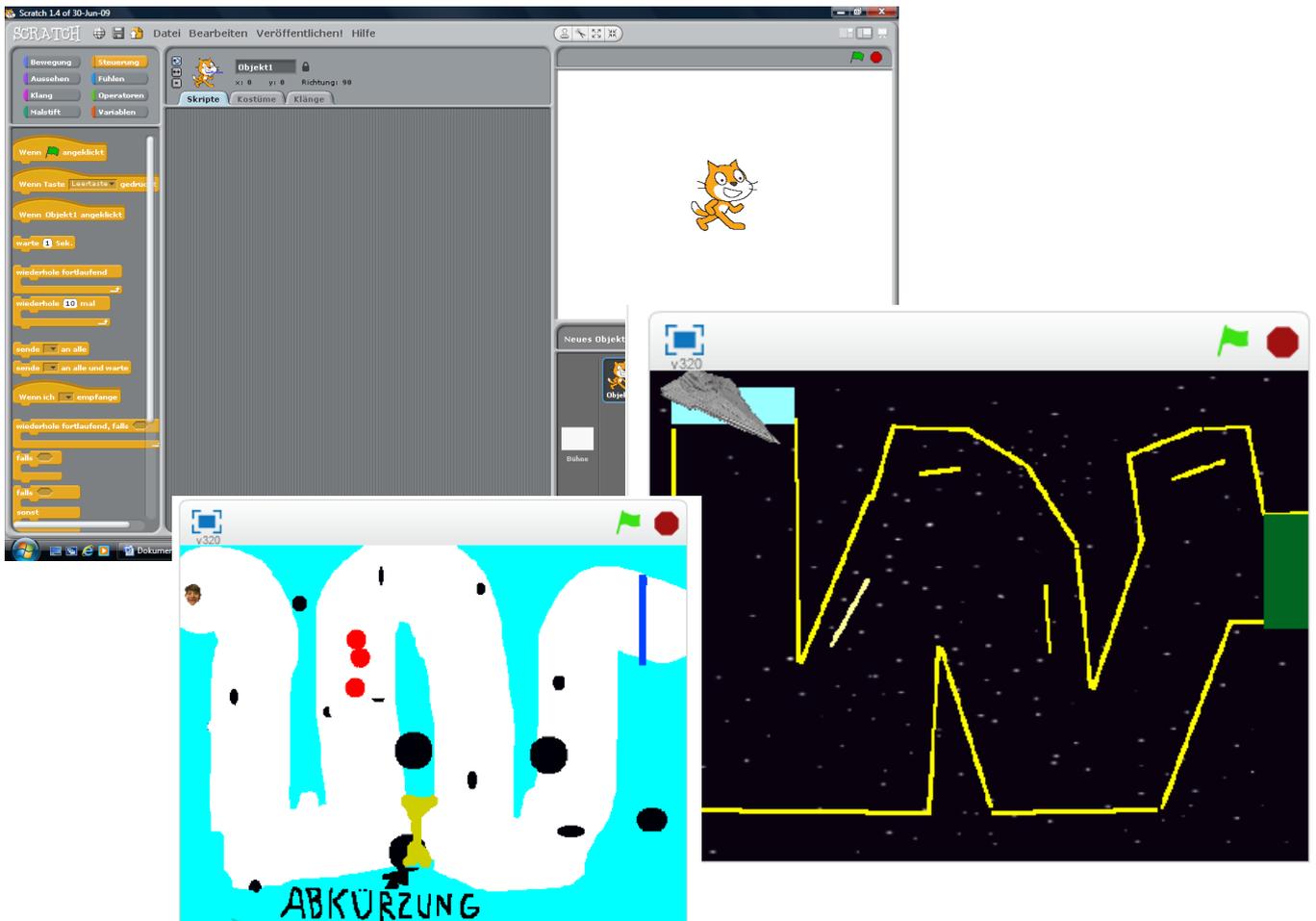


Programmierkurs der Denkfabrik

Im März trafen sich sechs Programmierer und eine Programmiererin im Schulhaus Dorf zur Denkfabrik „Ich programmiere mein eigenes Game“.

In einem ersten Schritt lernten die Kinder das Programm Scratch kennen. Mit Scratch lernten die Kinder, wie man auf ganz einfache Art und Weise Figuren animieren und kleine Trickfilme herstellen kann. Einmal losgelassen, war der Weg zu den selber programmierten Computerspielen nicht mehr weit.



Die Games der Denkfabrik finden Sie unter dem folgenden Link:

<http://scratch.mit.edu/studios/200020/>

Unter dem folgenden Link können Sie Scratch kostenlos herunterladen. Viel Spass!

<http://scratch.mit.edu>

Rickenbach Sulz, im Mai 2013

Christian Bach