

Games programmieren mit Scratch

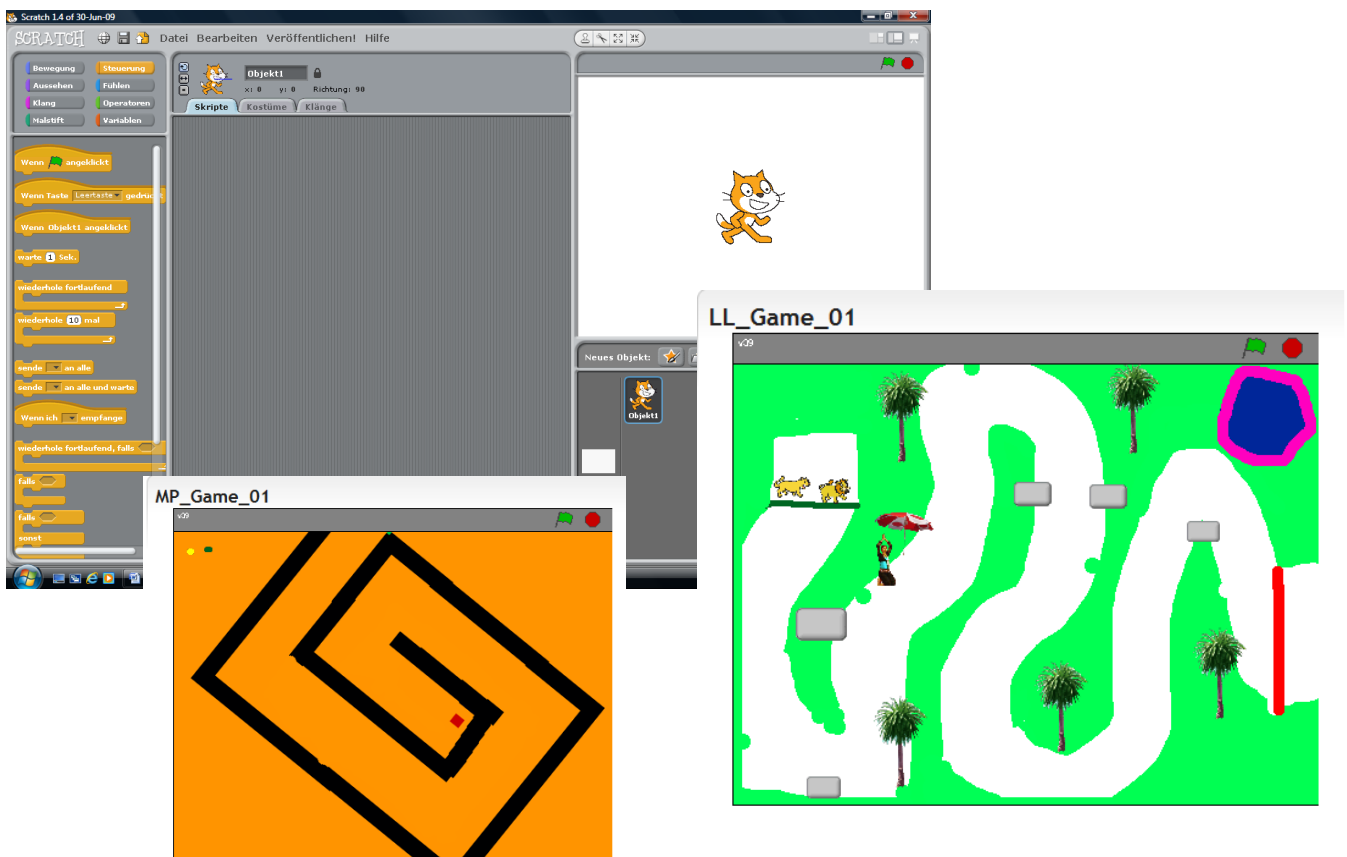
Die Fünftklässler aus dem Schulhaus Hofacker haben sich in den vergangenen Wochen intensiv mit Computern und ihrer Funktionsweise auseinandergesetzt.

Um das neu erworbene Wissen zu vertiefen, setzten sich die Kinder an einem Dienstag im März in aller Frühe in den Zug nach Luzern und besuchten die I-factory im Verkehrshaus Luzern. Dort konnten sie die vier Grundtechniken der Informatik (sort & search, plan & control, program & code, try & retry) auf spielerische Art und Weise erproben.

Programmieren mit Scratch

Wieder zuhause im Hofacker setzten die Fünftklässler das neu erworbene Wissen aus der I-factory gleich in die Tat um und lernten das Computerprogramm Scratch kennen.

Mit Scratch lernten die Kinder, wie man auf ganz einfache Art und Weise Figuren animieren und kleine Trickfilme herstellen kann. Einmal losgelassen, war der Weg zu den selber programmierten Computerspielen nicht mehr weit.



Die Games der Fünftklässler finden Sie unter dem folgenden Link:

<http://scratch.mit.edu/galleries/view/161489>

Die Trickfilme der Fünftklässler finden Sie unter dem folgenden Link:

<http://scratch.mit.edu/galleries/view/162193>

Unter dem folgenden Link können Sie Scratch kostenlos herunterladen. Viel Spass!

<http://scratch.mit.edu/download>

Rickenbach Sulz, 22.04.2012

Christian Bach